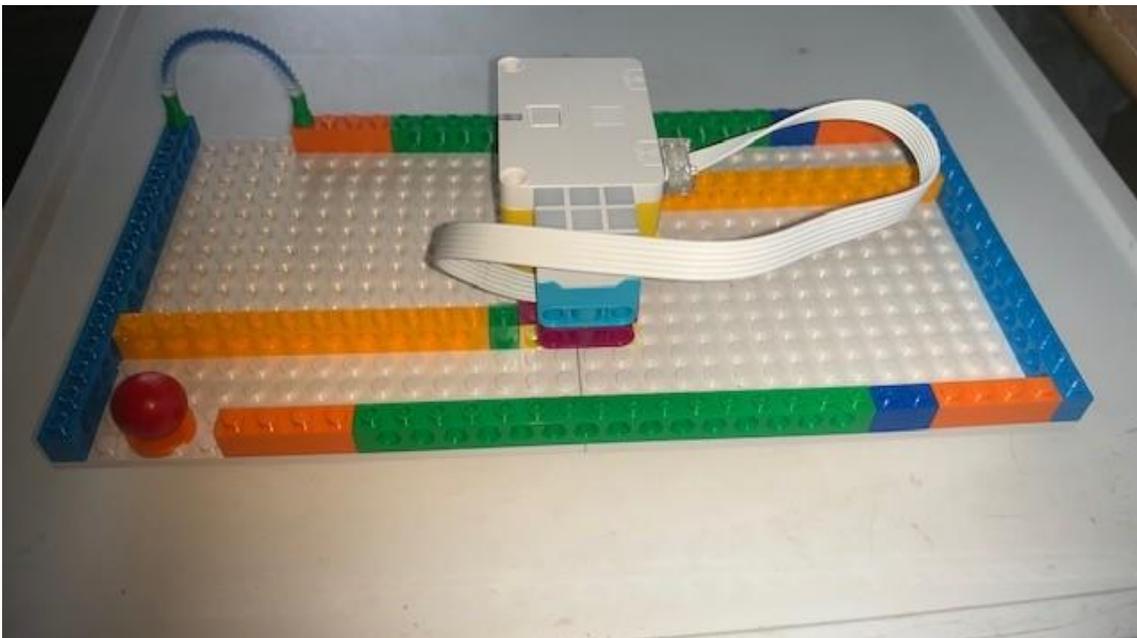


## Loco laberinto



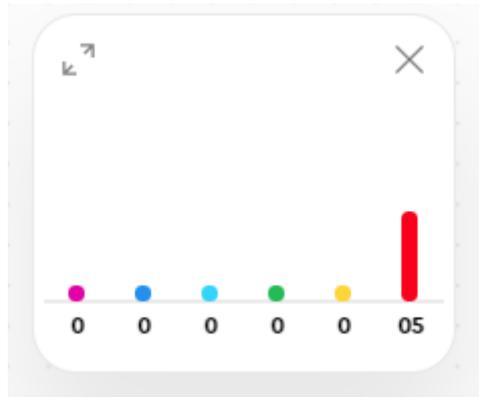
Este es el código:



Quando se inicia el programa inicializamos el gráfico a 0.

A la barra de color rojo le incrementamos 1.

El sensor de luz enciende todos los pixeles en rojo durante 0,2 segundos.



He necesitado 5 inclinaciones para conseguirlo.  
 Vamos a añadir que en cada inclinación haga un sonido.

A Scratch code editor showing the following blocks:

- Yellow block: "cuando se inicia el programa" (when the program starts)
- Teal block: "borrar gráfico de barras" (clear bar chart)
- Yellow block: "al inclinarse a" (when tilted to)
- Teal block: "cambiar el valor de la barra de color" (change bar value) with a red color dropdown and a value of 1.
- Purple block: "encender" (turn on) with a red light icon, "durante" (for) 0.2 segundos (seconds).
- Purple block: "empezar sonido" (start sound) with a "Coin" sound dropdown.

Ahora vamos a modificar el diseño:

