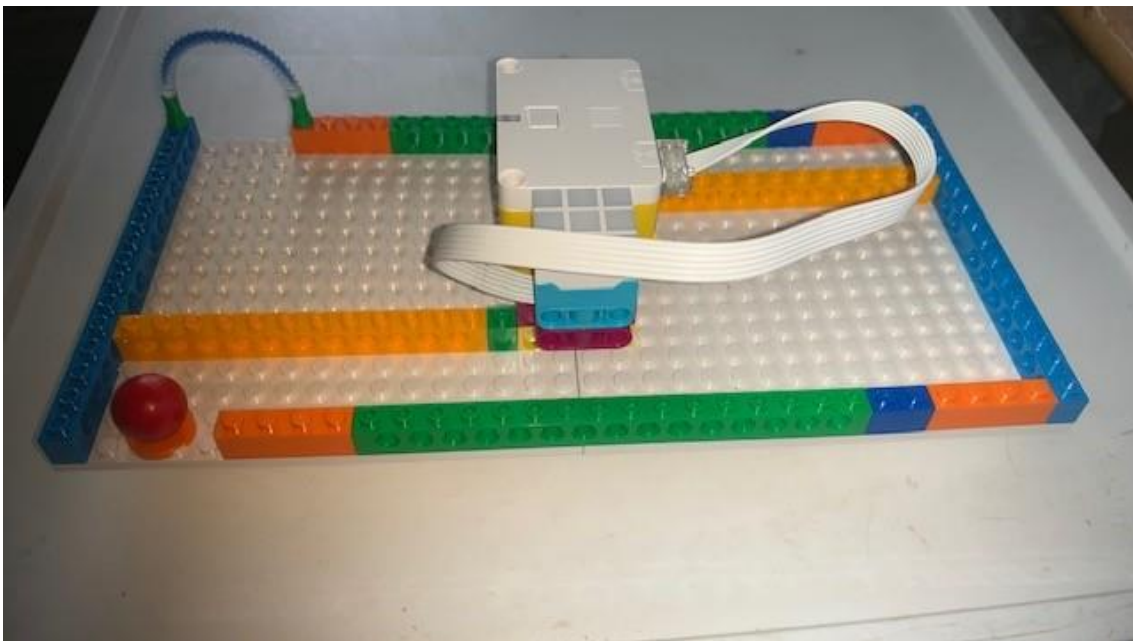


Loco laberinto



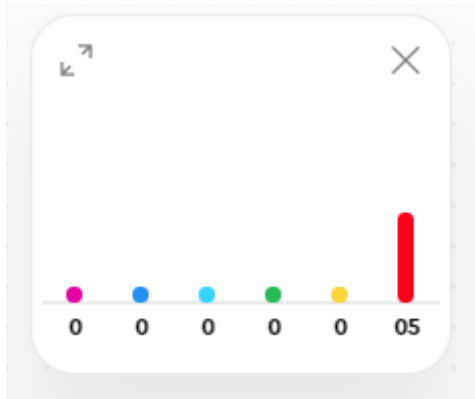
Este es el código:



Cuando se inicia el programa inicializamos el gráfico a 0.

A la barra de color rojo le incrementamos 1.

El sensor de luz enciende todos los pixeles en rojo durante 0,2 segundos.



He necesitado 5 inclinaciones para conseguirlo.
 Vamos a añadir que en cada inclinación haga un sonido.

A Scratch code editor showing the following blocks:

- Yellow block: cuando se inicia el programa
- Teal block: borrar gráfico de barras
- Yellow block: al inclinarse a
- Teal block: cambiar el valor de la barra de color [red] en 1
- Purple block: A encender [red] durante 0.2 segundos
- Purple block: empezar sonido [Coin]

Ahora vamos a modificar el diseño:

